



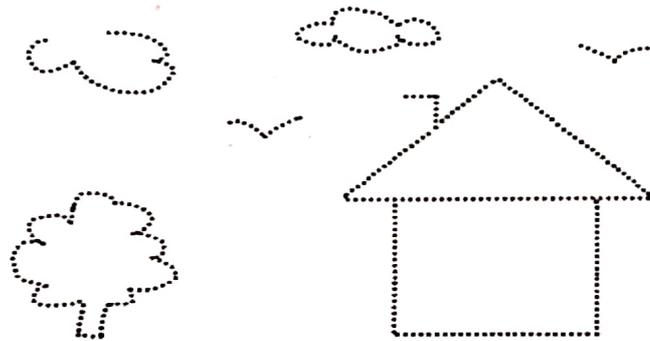
UNIDAD: "El mundo de los software"

Objetivo(s) de la Clase:

- Diagnóstico de conocimientos previos.



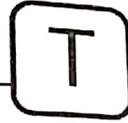
1.- Observa la imagen y complétala con diversos tipos de líneas, luego pinta de rojo las líneas curvas y de azul las líneas rectas.



2.- Dibuja un plano simple del lugar donde se ubica tu escuela, indicando las oficinas principales y tu sala de clases.

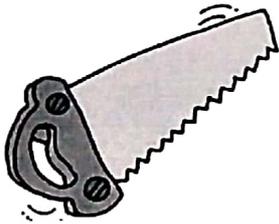


Guía de Trabajo



3.- Identificar la secuencia de acciones para elaborar un producto tecnológico.

4.- Observa las imágenes de distintas herramientas, indica su nombre y uso.



5.- Menciona las características y propiedades de la madera.

